



Lección 3: Sopesando necesidades y deseos

Tema: Necesidades y deseos

Acerca de este tema:

Abordar el tema de las necesidades versus los deseos ayuda a los niños a desarrollar habilidades para tomar decisiones mientras aprenden sobre el gasto inteligente.

Desde el aula:

¿Qué son las necesidades y los deseos? Tenemos un suministro limitado de recursos, por lo que debemos tomar decisiones sobre cómo utilizarlos. Los deseos son cosas que nos gustaría tener pero sin las que podemos vivir. Algunos ejemplos de deseos son helados, juguetes o productos electrónicos. Las necesidades son cosas que debemos tener para vivir una vida saludable. Algunas cosas que necesitamos son agua, comida y ropa.

¿Cómo elijo entre necesidades y deseos? Elegir entre necesidades y deseos puede ser difícil. Es importante considerar lo que debemos tener para estar sanos y seguros. Decidir entre dos cosas que queremos es una gran oportunidad para pensar qué cosas son más importantes. A veces, una necesidad puede ser un deseo. Necesitamos comida. Pero es posible que queramos cenar en un restaurante en lugar de en casa.

Palabras que debe saber:

Necesidad: algo que debe tener para sobrevivir, como ropa, refugio o comida.

Deseo: algo que le gustaría tener pero sin lo que podría vivir.

Recursos:

Libros:

- *Arthur's TV Trouble* por Marc Brown: Arthur ve un comercial de televisión para un temporizador de golosinas para perros y se propone tener un perro propio. Se fija la meta de recaudar suficiente dinero para comprar a su propio amigo peludo.
- *Aunt Lucy Went to Buy a Hat* por Alice Low: la tía Lucy está en un viaje de compras alocado para encontrar un sombrero nuevo. ¿Puede encontrarlo sin desviarse por todas las opciones de gasto?
- *Bunny Money* por Rosemary Wells: Max y Ruby tienen la misión de encontrar el mejor regalo de cumpleaños para su abuela. Pero, cuando surgen emergencias, tienen que gastar su dinero cuidadosamente ahorrado.

Juegos y recursos en línea:

- **Econ Ed Link** *La mascota perfecta*: decide entre las necesidades y los deseos de una mascota virtual.
www.econedlink.org/interactives/index.php?iid=247&type=educator
- **Brain Pop Jr.** *Necesidades y deseos*: encuentra las tres cosas que necesitas para vivir en cada una de las imágenes usando una lupa.
www.brainpopjr.com/socialstudies/economics/needsandwants/search/

Iniciadores de conversación...Pregúntele a su hijo(a):

- ¿Cuáles son las diferencias entre necesidades y deseos?
- ¿Por qué es importante conocer la diferencia entre necesidades y deseos?
- Al prepararse para un nuevo año escolar, ¿qué cosas podría necesitar? ¿Desear?
- ¿Cómo decidirías entre dos cosas que quieres?

Pruebe esto...

En casa:

Juego necesario o deseado: piense en artículos de la casa (comida, juguetes, mantas, ropa, aparatos electrónicos). Diga un artículo y pídale a su hijo que determine si es una necesidad o un deseo. Haga que su hijo le explique por qué ese artículo en particular es una necesidad o un deseo.

Orden de limpieza: haga que la limpieza del dormitorio o la sala de juegos sea divertida y, al mismo tiempo, dé una lección. Haga que su hijo primero limpie o guarde los artículos que necesita (cama, almohadas, ropa, comida, etc.). Luego, limpie los que son deseos (juguetes, aparatos electrónicos, etc.). Esto puede conducir a una discusión interesante.

En el banco:

Ahorre para un deseo: si su hijo quiere comprar un artículo especial, ábrale una cuenta de ahorros. Él o ella pueden agregar dinero a la cuenta cada vez que visiten el Banco.

En la tienda:

Jugar a “Veo, veo” con la canasta de compras: mientras compra o espera en la fila para pagar, pídale a su hijo que busque o nombre tres artículos que sean necesarios. Luego busque o nombre tres artículos que sean deseados. Su hijo puede incluso clasificar los artículos del carrito en dos secciones: necesidades y deseos.

Compras impulsivas al pagar: mientras estén en la fila, examinen juntos los artículos en la caja. ¿Son necesidades o deseos? Discutan cómo las tiendas colocan intencionalmente los artículos que son deseos cerca de la caja registradora para fomentar la compra impulsiva.